



# Reglement Toeroet Open 2024

## 1. Deelnemen aan Toeroet Open

- o Singles (enkel): dit kunnen mannen of vrouwen zijn vanaf 10 jaar tot ...
- o Koppel: dit kunnen mannen, vrouwen of gemengde teams zijn vanaf 10 jaar tot ...
- o Jeugd: kunnen mannen of vrouwen zijn vanaf 10 jaar tot 16 jaar
  - i. Jeugdspelers worden alleen toegelaten tot de jeugd categorie als ze zijn geboren na 31 december 2007.
  - ii. De leeftijd wordt gecontroleerd bij het inchecken; als een speler voor 31 december 2007 is geboren, wordt de speler geweigerd voor het jeugdtoernooi en is er geen recht op teruggave van het inschrijfgeld.
  - iii. Het is de verantwoordelijkheid van de speler/ouder of voogd om dit van tevoren te controleren.
  - iv. V Zodra een ticket is gekocht voor de "jeugd" categorie, gaat de speler akkoord met de regels vermeld in punt i, ii, en iii.

## 2. Aanmelden

- o Alle spelers moeten zich 15 minuten voor aanvang van het toernooi aanmelden.
- o Als een speler zich niet 15 minuten van tevoren aanmeldt, kan zijn plaats/ticket voor het toernooi worden doorverkocht aan aanwezige deelnemers zonder geldig deelnameticket, vooral als het toernooi volledig is volgeboekt.
- o Toegestane aantal spelers:
  - i. Enkel: 160 spelers.
  - ii. Koppel: 128 koppels.
  - iii. Dames: 20 spelers.
  - iv. Jeugd: 20 spelers.

## 3. Gedrag tijdens het toernooi

- o Tijdens een wedstrijd moeten spelers zich respectvol gedragen tegenover andere spelers en zich onthouden van het irriteren van andere spelers, het gebruik van beledigende taal of gebaren, en onsportief gedrag, zoals opzettelijk een leg of wedstrijd verliezen, opzettelijk een wedstrijd uitstellen of het verstoren van de worp van andere spelers.
- o Tijdens het toernooi werken we met aangewezen callers/markers
  - i. In de poulefase zal voor elke wedstrijd een speler/team worden aangewezen om de rol van marker/caller te vervullen.
  - ii. In de knock-outfase zal de toernooileiding scheidsrechters aanstellen voordat de knock-outs beginnen. Dit voor zowel de A- en B-ronde.
- o Spelers die zich niet houden aan punt 3. I en 3.II kunnen worden gestraft door de toernooileiding.
  - i. Mogelijke sancties:
    1. Forfait voor de betreffende wedstrijd
    2. Uitsluiting van prijzengeld
    3. Uitsluiting van het toernooi
    4. Uitsluiting van komende toernooien georganiseerd door VZW Jo Krew

## 4. Loting

- o Poules worden voorafgaand aan het toernooi geloot.
- o Poules bestaan uit 5 spelers voor het enkelspel, 4 teams voor het dubbelspel en 5 spelers voor het jeugdtoernooi en damestoernooi.
- o Na afloop van de poulefase gaan de eerste 2 spelers van elke poule door naar de A-ronde, terwijl plaats 3 en 4 doorgaan naar de B-ronde. In het enkelspel wordt de speler die op de 5e plaats eindigt in de poule geëlimineerd.
- o Eenmaal het toernooi is begonnen, zijn er geen vervangers meer toegestaan.
- o Na de poulefase gaan we over tot de Knock-out A- en B-ronde.
- o De knock-outwedstrijden worden van tevoren ingedeeld door de toernooitafel, bijvoorbeeld de winnaar van poule A speelt tegen de tweede van poule B.

## 5. Worp

- o Spelers moeten hun eigen darts voorzien die niet langer mogen zijn dan 30,5 cm totale lengte en niet meer dan 50 gram wegen.
- o Alle pijlen moeten opzettelijk, één voor één, met de naaldpunt naar voren, uit de hand worden gegooid.
- o Een worp bestaat uit maximaal 'drie' darts.
- o Als een speler tijdens een worp een dart aanraakt die zich in het dartbord bevindt, wordt die worp als voltooid beschouwd.
- o Dartpijlen die uit het dartbord vallen, mogen niet opnieuw worden gegooid. (bouncer)
- o Darts die uit het dartbord vallen voordat de worp is voltooid en de darts zijn opgehaald, tellen niet mee.
- o Voordat de darts worden opgehaald na het voltooien van een worp, is het NIET toegestaan voor een speler of scorekeeper om een dart (of darts) in het bord te duwen om te voorkomen dat ze eruit vallen. Mocht dit gebeuren, dan worden de beïnvloede darts niet meegeteld.

## 6. Bord & Oche

- o Het dartbord moet zodanig worden bevestigd dat de verticale hoogte vanaf de vloer tot aan een horizontale lijn door het midden van de "Bull" 1,73 meter meet.
- o De diagonale afstand van het middelpunt van de Bull tot de achterkant van de Oche op vloerniveau moet 2,93 meter zijn.
- o Tijdens een wedstrijd mag geen enkele speler op enig deel van de verhoogde Oche stappen, tenzij de speler zijn darts terughalen uit het dartbord.
- o Bij het gooien van de darts naar het dartbord moeten de voeten van de werpende speler te allen tijde achter de Oche blijven.
- o Een speler die een dart gooit vanuit een positie aan weerszijden van de verhoogde Oche moet zijn of haar voeten achter een denkbeeldige rechte lijn houden die zich uitstrekt aan weerszijden van de verhoogde Oche.

## 7. Start en einde match

- o Niemand mag het speelveld betreden, behalve de scheidsrechter, beller, marker(s), scorer(s), elektronische indicatoroperatoren en de aangewezen spelers.
- o Een wedstrijd kan pas beginnen als beide spelers en een schrijver/caller aanwezig zijn.
- o Om te bepalen wie de match mag starten, gooien beide spelers één dart naar de "bull"; de speler die het dichtst bij de "inner bull" gooit, zal starten aan de eerste leg.
  - i. Indien de eerste speler in de inner of outer bull gooit, zal deze speler zijn dart verwijderen zodat de tweede speler een vrije bull heeft om naar te gooien.
  - ii. Als tijdens het gooien naar de bull een bouncer plaatsvindt of de dart uit het dartsbord valt, mag men opnieuw 1 pijl naar de bull gooien.
  - iii. Als beide spelers de inner of outer bull niet raken, mag de speler die het dichtst bij de bull zit, beginnen.
- o Om te beginnen met scoren, hoeft de speler alleen zijn darts te laten landen op het dartsbord binnen de buitenste dubbele draad.
- o Elke wedstrijd of leg wordt gespeeld met een dubbele finish, d.w.z. om te winnen en uit te gooien moet een dart landen in de dubbele (Double Ring of Bull) van het getal gelijk aan de helft van de resterende score.
- o De Bull (inner bull, rood) telt als "50" en als de score vereist is voor "50" om een leg of wedstrijd te voltooien. De Bull (inner bull, rood) telt als dubbel "25".
- o De Bust Rule is van toepassing, dat wil zeggen, als een speler in een worp meer punten scoort dan nodig zijn om de leg of match te winnen, of dezelfde punten scoort zonder op een dubbel te eindigen, of een score achterlaat van één, dan telt die worp niet en blijft de score zoals die was voor de worp.
- o De eerste speler die eindigt door de vereiste double out te verkrijgen, wordt de winnaar van die leg of wedstrijd, afhankelijk van wat van toepassing is. Een dart gegooid door een speler na het voltooien telt niet mee.
- o In een wedstrijd of set verdeeld in legs, wordt de wedstrijd of set gespeeld als 'best of drie' (vijf, zeven, enz.) legs. Bijvoorbeeld, de eerste speler die een meerderheid van het gegeven aantal legs wint, moet de winnaar van de wedstrijd of set zijn, en de resterende legs, indien aanwezig, mogen niet meer worden gespeeld.
- o Na afloop van de wedstrijd zal de schrijver/marker de uitslag melden aan de wedstrijdtafel.

## 8. Scoring

- o Het evenement gebruikt wedstrijden of legs met een vast oneven aantal, zoals 501, 701 of 1001. Alle gemaakte scores worden afgetrokken van het totale gegeven aantal of de score die overblijft na de vorige worp.
- o Een dartpijl scoort alleen als het punt in het dartbord blijft of het oppervlak van het dartbord raakt binnen de buitenste dubbele draad, nadat de worp is voltooid en de score is aangekondigd en/of genoteerd op het scorebord.
- o Darts worden uit het dartbord gehaald door de werper, behalve in gevallen waarin een fysieke handicap of letsel vereist dat een speler assistentie krijgt, maar alleen nadat de score is vastgelegd door de marker.
- o Protesten met betrekking tot een behaalde score kunnen niet worden ingediend nadat de score is vastgelegd door de marker en de darts zijn opgehaald. Als een onjuiste score leidt tot een legoverwinning, blijft het resultaat staan.
- o Rekenfouten blijven zoals ze op het scorebord staan, tenzij ze vóór de volgende worp van de speler wiens score fout is, worden gecorrigeerd.
- o De werkelijke score die een speler nodig heeft, moet duidelijk zichtbaar op ooghoogte op het scorebord worden weergegeven, zowel voor de spelers als voor de Board Marker.
- o Er mag geen indicatie worden gegeven van de vereiste 'double out' door de scheidsrechter, caller, marker of scorer, bijvoorbeeld '32' niet 'dubbel 16'.
- o De Board Marker treedt op als scheidsrechter in alle zaken met betrekking tot de spelregels van het organiseren van een dartswedstrijd en zal indien nodig overleg plegen met de aangewezen toernooiofficials voordat beslissingen worden genomen die invloed hebben op een wedstrijd.

## 9. Tijdens de wedstrijd

- o De dartpijlen mogen pas uit het bord worden verwijderd nadat de caller de score/checkout heeft vastgesteld en opgeschreven.
- o Als men 1 of meerdere darts voorafgaand aan het vaststellen van de score/checkout uit het dartbord haalt, zal deze beurt beschouwd worden als een no-score (0 punten aftrek).
- o De spelers worden geacht na elke beurt, die op het scorebord genoteerd wordt, overeen te komen met de gegooide waarde.
- o Latere beslissingen over foutief rekenen/verkeerd genoteerde scores kunnen niet meer gewijzigd worden, tenzij beide spelers akkoord gaan.

**Game On!**